مؤسسة عبدالمنعم الراشد الإنسانية
Abdulmonem Alrashed Humanitarian Foundation

وزارة التعليم
Ministry of Education

إدارة البرامج والمشاريع

منجزات مشروع نادي الرياضات الالكترونية عام 2024 م

بالشراكة الاستراتيجية مع الإدارة العامة للتعليم بالأحساء

لم يُغلق
المشروع
ولازال مستمر

2024

عن المشروع

يساهم النادي في نشر ثقافة الرياضات الإلكترونية بين أفراد المجتمع، وتعزيز السلوك الإيجابي نحو ممارستها، وبناء المهارات الرئيسة للطلاب والطالبات والكوادر البشرية المتخصصة في الرياضات الإلكترونية وفق الأولويات الوطنية، وتحفيز روح المبادرة والطموح لطلبة ومنسوبي التعليم العام: بتطوير برامج وأنشطة تثقيفية وتدريبية ومنافسات وطنية في قطاع الرياضات الإلكترونية، وتهيئتهم للتمثيل المشرف للمملكة في المنافسات المحلية والعالمية

عـــام 2024

استراتيجية المشروع

الرؤيـــة

الريادة في إعداد جيل منافس للتحقيق رؤية المملكة العربية السعودية 2030 للرياضات الإلكترونية

الرسالة

بناء المهارات الرئيسة للطلاب والطالبات في الرياضات الإلكتروني، وتطوير البرامج والأنشطة التثقيفية والتدريبية.

اكتشاف المواهب، وتهيئة الطلبة التمثيل المشرف للمملكة في المنافسات المحلية والعالمية.

الأهداف

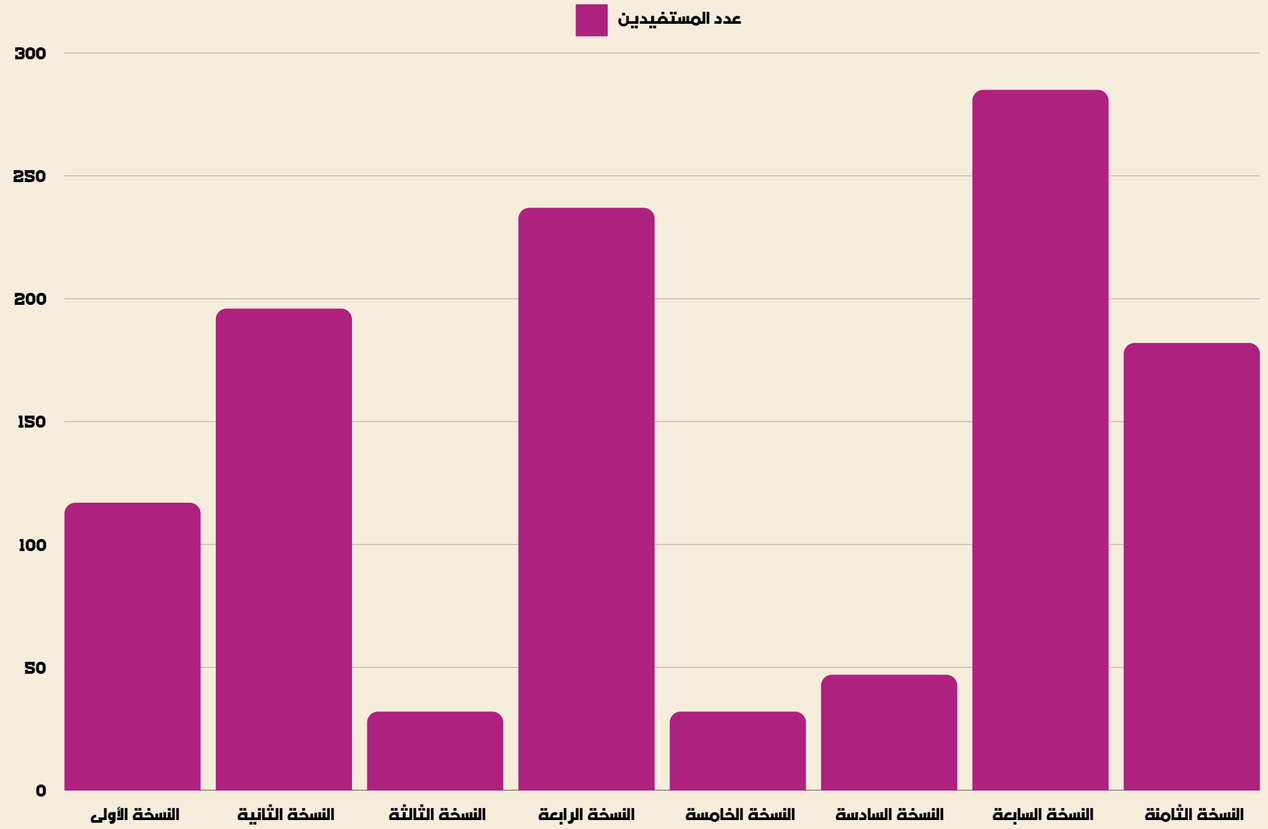
1. إكساب الاعبين المهارات الأساسية والمعارف والإبداع في مجال تحسين وتطوير الأداء الرياضي الإلكتروني.
2. اكتشاف المواهب.
3. الإتقان، إدارة اللعب، خصائص الاعبين، أساليب واستراتيجيات اللعب.

أرقـــــام وإحصائيات إجمـالـيـة

8	نسخ نُفذت خلال عام 2024
1087	إجمالي المستفيدين
144	إجمالي المستمرين
64	طالب/ـة نخبة
2	من الألعاب المفعلة
2	برامج تدريبية
8	دوريات ومنافسات
34	جوائز وميداليات مُقدمة

عـــام 2024

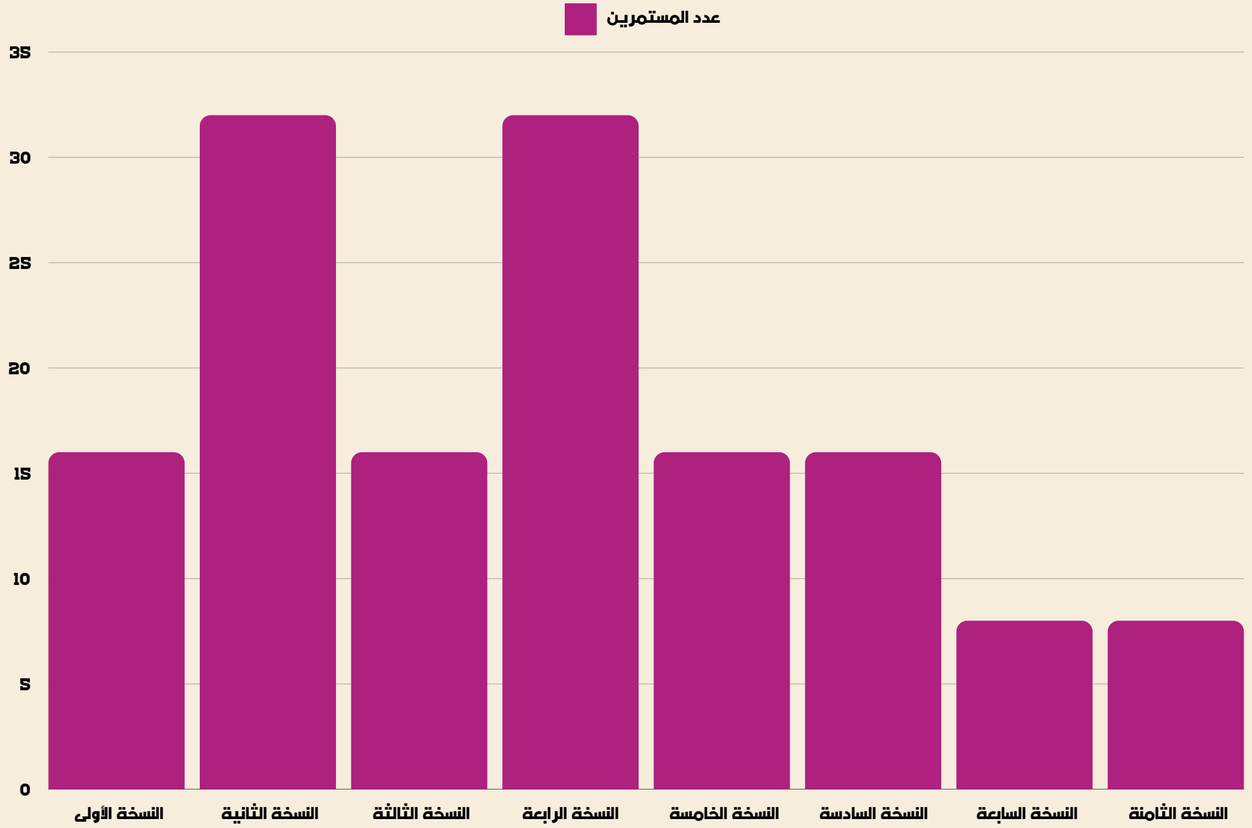
إحصائيات الفرق بين جميع النسخ



عدد المستفيدين

عـــام 2024

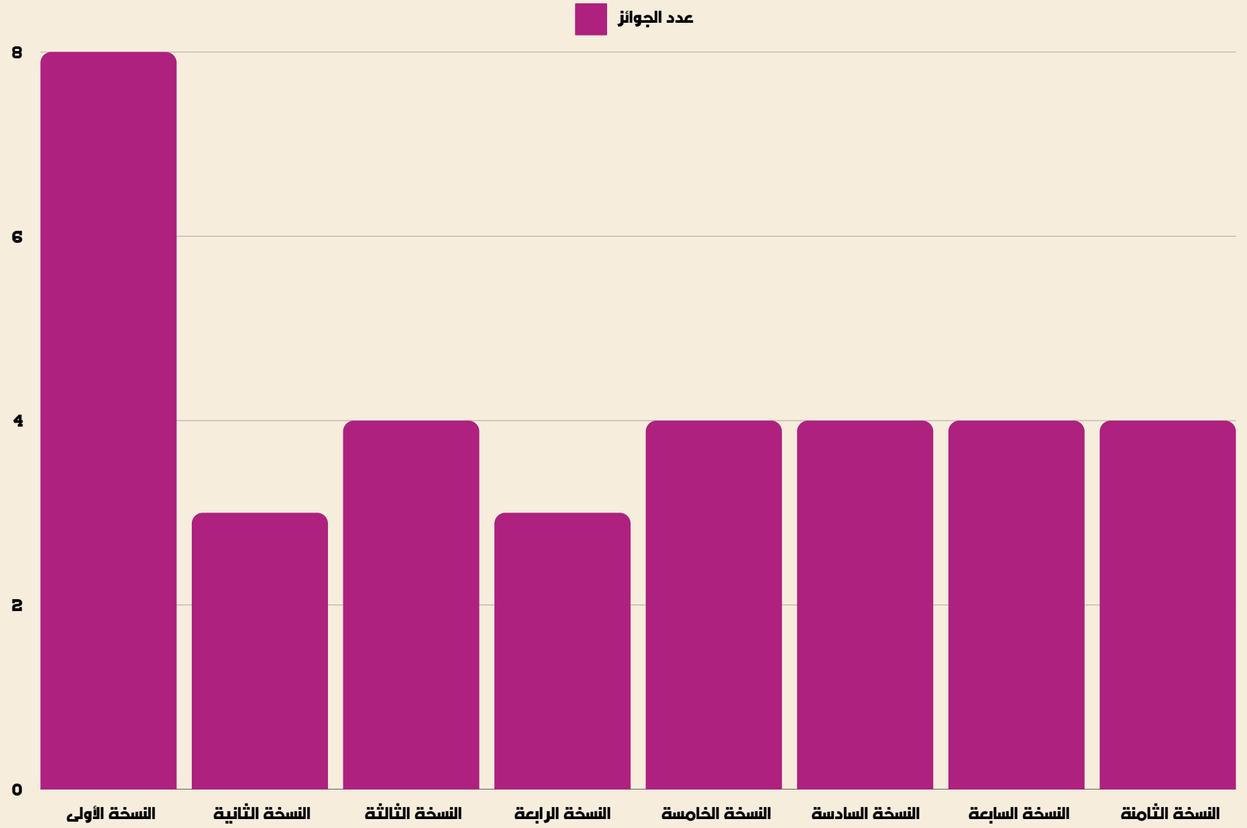
إحصائيات الفرق بين جميع النسخ



عدد المستمرين

عـــام 2024

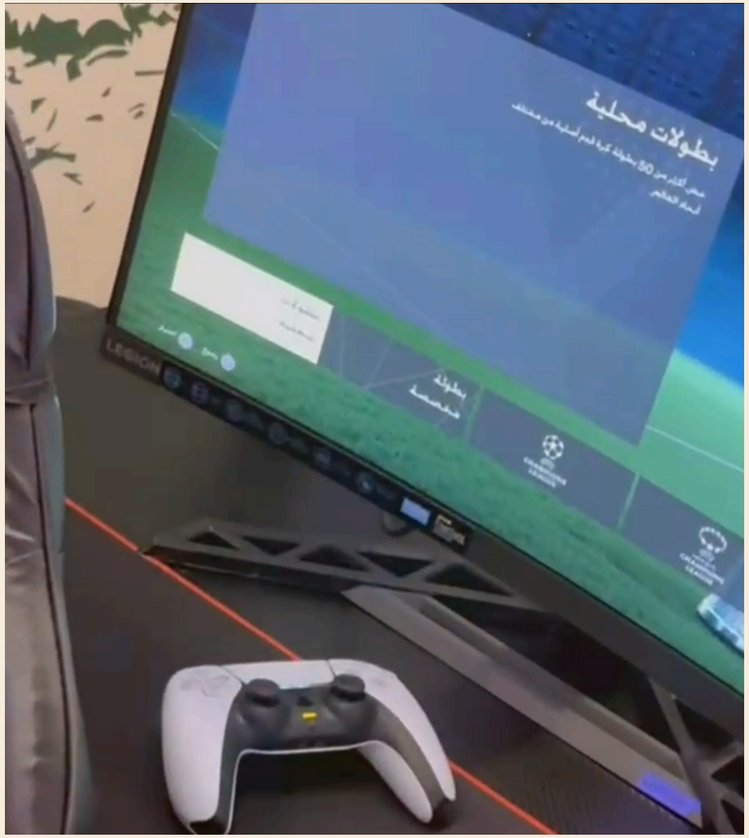
إحصائيات الفرق بين جميع النسخ



عدد الجوائز

عـــام 2024

تغطيات إعلامية



خطة تبني الموهوب وتنميته

1. تدريب متقدم (تنظيم ورش عمل مع محترفين في المجال لتطوير مهاراتهم)
2. توجيههم نحو الفرص المتاحة لإبراز قدراتهم وامكاناتهم
3. إشراكهم في دورات تدريبية محلية وعالمية عن بُعد
4. تنظيم بطولات خاصة بهم
5. المنافسات مع فرق احترافية

الأثـــر المُـحـقـق

هُناك أثرٌ يساهم فريق العمل لصناعته من خلال اكتشاف المواهب وتنميتها بالتدريب المحلي والدولي، بالإضافة إلى تهيئتهم من أجل إشراكهم في المنافسات والمسابقات التي يُقيمها والاتحاد السعودي للرياضات الالكترونية بالشراكة مع إدارة التعليم

عـــام 2024

تفاصيل المشروع ومراحله

مـــراحـــل المـشـروع

المرحلة الأولى - الإعلان عن منافسات في الرياضات الالكترونية من خلال:

1

إدارة التعليم

بمحافظة الأحساء (إدارة

النشاط الطلابي)

2

تحديد ورش العمل

والتدريب وانواع الألعاب

المتاحة والمحددة من

الإتحاد السعودية

للرياضات الإلكترونية

3

تحديد نوع الجوائز

4

تحديد مكان البطولة

عـــام 2024

مـــراحـــل المـشـروع

المرحلة الثانية - تدريب وتأهيل الطلاب من خلال:

1

ورش عمل وتعريف بالمجال

2

التدريب على المهارات

3

تطوير اللياقة البدنية والعقلية

4

اكتشاف المواهب والعمل على تطويرها

عـــام 2024

مـــراحـــل المـشـروع

المرحلة الثالثة - تنظيم بطولات ومسابقات كالتالي:

1

بطولات داخلية

2

بطولات محلية ودولية

3

إشراك الاعبين (الذين تم تدريبهم وتهيئتهم) في المنافسات التي يقيمها الاتحاد السعودي للرياضات الالكترونية بالشراكة مع إدارة تعليم الاحساء

عـــام 2024

النسخة الأولى من المشروع

اسم البرنامج:

معسكر الرياضات الإلكترونية

اللعبة:

EA SPORTS FC™ 24

الفئة:

بنين

المرحلة:

متوسط وثانوي

نوع البرنامج:

تدريب + دوري

الفترة:

الإجازة الصيفية لعام 1445 هـ

117 مستفيد/ة

16 مستمرين

8 جوائز وميداليات مُقدمة

عـــام 2024

النسخة الثانية من المشروع

اسم البرنامج:

دوري المدارس للرياضات الإلكترونية

اللعبة:

EA SPORTS FC™ 24

الفئة:

بنين

المرحلة:

ثانوي

نوع البرنامج:

دوري

الفترة:

الفصل الدراسي الأول عام 1446 هـ

196 مستفيد/ة

32 مستمرين

3 جوائز وميداليات مُقدمة

النسخة الثالثة من المشروع

اسم البرنامج:

دوري النخبة

اللعبة:

EA SPORTS FC™ 24

الفئة:

بنين

المرحلة:

ثانوي

نوع البرنامج:

دوري

الفترة:

الفصل الدراسي الأول عام 1446 هـ

32 مستفيد/ة

16 مستمرين

4 جوائز وميداليات مُقدمة

عـــام 2024

النسخة الرابعة من المشروع

اسم البرنامج:

دوري المدارس للرياضات الإلكترونية

اللعبة:

EA SPORTS FC™ 24

الفئة:

بنات

المرحلة:

ثانوي

نوع البرنامج:

دوري

الفترة:

الفصل الدراسي الأول عام 1446 هـ

32 مستفيد/ة

16 مستمرين

3 جوائز وميداليات مُقدمة

النسخة الخامسة من المشروع

اسم البرنامج:

دوري النخبة

اللعبة:

EA SPORTS FC™ 24

الفئة:

بنات

المرحلة:

ثانوي

نوع البرنامج:

دوري

الفترة:

الفصل الدراسي الأول عام 1446 هـ

32 مستفيد/ة

16 مستمرين

4 جوائز وميداليات مُقدمة

النسخة السادسة من المشروع

اسم البرنامج:

دوري عبد المنعم الراشد للرياضات الإلكترونية

اللعبة:

EA SPORTS FC™ 24

الفئة:

بنين

المرحلة:

متوسط وثانوي

نوع البرنامج:

تدريب + دوري

الفترة:

إجازة ما بين الفصلين الأول والثاني

47 مستفيد/ة

16 مستمرين

4 جوائز وميداليات مُقدمة

النسخة السابعة من المشروع

اسم البرنامج:

دوري المدارس للرياضات الإلكترونية

اللعبة:

ROCKET LEAGUE

الفئة:

بنين

المرحلة:

ابتدائي

نوع البرنامج:

دوري

الفترة:

الفصل الدراسي الثاني عام 1446 هـ

285 مستفيد/ة

8 مستمرين

4 جوائز وميداليات مُقدمة

النسخة الثامنة من المشروع

اسم البرنامج:

دوري المدارس للرياضات الإلكترونية

اللعبة:

ROCKET LEAGUE

الفئة:

بنات

المرحلة:

ابتدائي

نوع البرنامج:

دوري

الفترة:

الفصل الدراسي الثاني عام 1446 هـ

182 مستفيد/ة

8 مستمرين

4 جوائز وميداليات مُقدمة

الخـاتمـة:

خِتامًا، يُعتبر هذا النادي والذي دعمته مؤسسة عبدالمنعم الراشد الإنسانية مشكورةً خطوة نوعية في استثمار شغف الشباب والشابات في مجال الرياضات الإلكترونية، حيث استقطب أكثر من 1000 مستفيد، واكتشف 64 موهبة متميزة. شمل المشروع برامج تدريبية وبطولات محلية طورت مهارات المشاركين الشخصية والمهنية، مع أثر إيجابي على التركيز، التعاون، والثقة بالنفس. يواصل المشروع العمل لتحقيق كامل مستهدفاته وتعزيز المشاركة في المنافسات المحلية والدولية، بما يدعم توجهات رؤية المملكة 2030.